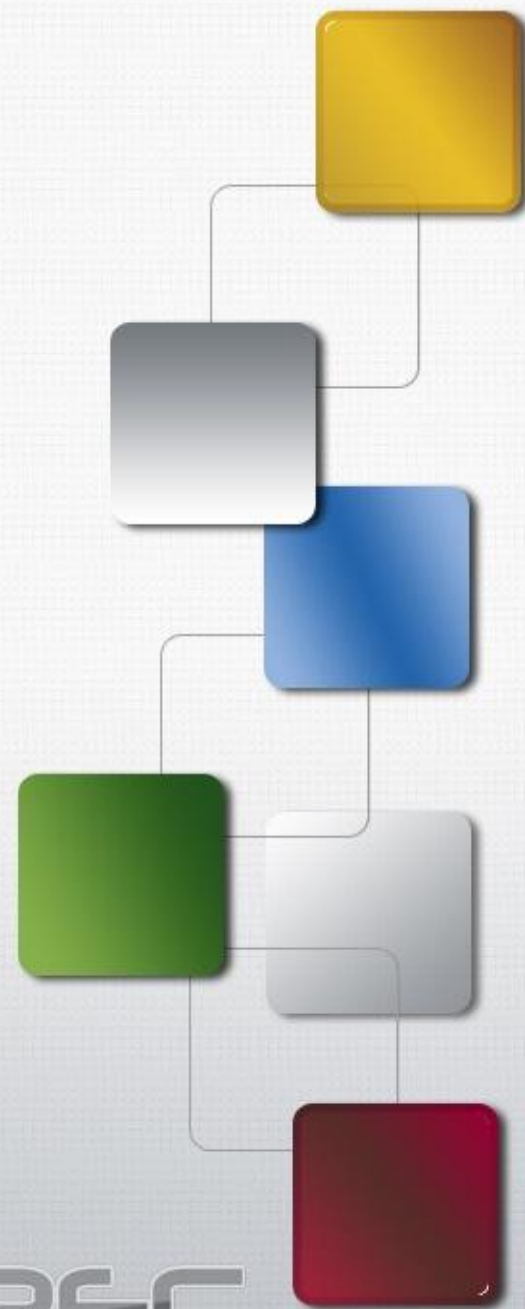


Módulo Ultra Media Gallery 6.2.0 Professional Edition

**Actualização do módulo
Maio 2010**

Manual revisto em Maio 2011



Conteúdos

SECRETARIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

- ❖ Acerca do módulo (3)
- ❖ Modelos de Apresentações (4-11)
- ❖ Inserir o Módulo de Galeria de Imagens (12)
- ❖ Galeria de Imagens – Passo a Passo (13-14)
- ❖ Modos de Galeria (15)
- ❖ Gestão de Álbuns (16-20)
- ❖ Uploads de Imagens (21-23)
- ❖ Gestão das Imagens (24-27)
- ❖ Alterar Cores e Aparência (28-30)
- ❖ Definições da Galeria (31-32)
- ❖ Adicionar Vídeos à Galeria (33-34)
- ❖ Configurar os modos de Galeria (35-38)

SREC

SECRETARIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

Acerca do módulo

O *Módulo de Galerias de Imagens – Ultra Media Gallery* é um módulo que oferece um conjunto de funcionalidades ideais para a construção de galerias de fotos/imagens com um aspecto profissional, podendo ser organizadas em álbuns, de forma hierarquizada ou várias galerias, consoante a finalidade pretendida.

Algumas das suas **características** aperfeiçoadas ou acrescentadas na **versão 6.2.0**, passam por:

- ✓ *Proporcionar um estilo de desenho mais moderno oferecendo experiências mais enriquecedoras aos utilizadores;*
- ✓ *Gestão mais fácil e upload de imagens mais eficaz, podendo seleccionar vários ficheiros do seu computador e depois efectuar o upload de cada um deles automaticamente;*
- ✓ *Novos estilos de apresentação com uma gama muito maior de opções;*
- ✓ *Possibilidade de configurar e alterar as opções para adequar às suas necessidades;*
- ✓ *Integração de serviços free da web – Snipshot e Picnik, que lhe permitem redimensionar, cortar, ajustar e aperfeiçoar as fotos on-line;*
- ✓ *Vários modos de trabalho que permitem a criação de galerias pessoais, ou oferecer a possibilidade aos utilizadores de colocarem as suas imagens, perante as permissões definidas;*
- ✓ *Ordenação de imagens muito fácil. Na gestão dos álbuns ou fotos, pode mover a posição arrastando com o rato, tornando-se fácil reorganizar a ordem das imagens.*

entre outras vantagens que irá descobrir

Modelos de Apresentação

Full Featured
Flash Viewer (5)

Simple Flash
Viewer (9)

HTML (3)

17 modelos

UMG Classic

UMG Professional

Shadow Viewer

Wildscreen Tour

Widescreenshowroom

Headline

3D Image Stack

3 D Carousel

SideNav

Random Position

Right Header

Virtual Tour

Tilt Viewer

Mac Style

HighSlide

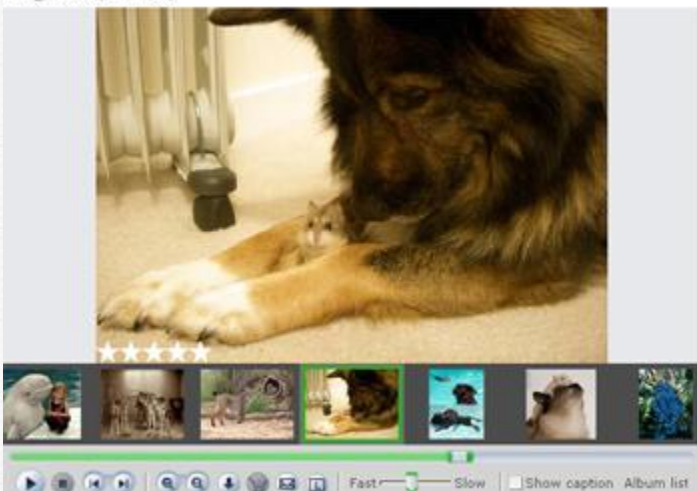
Smooth Gallery

MooFlow

5 modelos de apresentação

Full Featured Flash Viewer

Cao_Ratinho (500 x 375)



UMG Classic

Apresentação clássica de álbuns de fotos, que já estava disponível na anterior versão do módulo
Coloca as miniaturas das imagens ao fundo;
Opção de escolha das opções colocadas ao fundo da galeria;
Possibilidade de permitir votação;
Passagem automática com definição de tempo de apresentação de cada imagem;
Permite associar música ao álbum.

UMG Professional

Disponível só na versão UMG 6 *Professional Edition*;
Permite vários álbuns, mas não dependentes entre si;
Apresenta uma característica única que possibilita a alteração do título e descrição da imagem enquanto a visualiza (terá de ter permissões para tal);
Após a escolha do álbum, pode ver em modo de ecrã completo;
Permite associar música ao álbum.



SREC

SECRETARIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

5 modelos de apresentação

Full Featured Flash Viewer



Shadow Viewer

Disponível só na versão UMG 6 *Professional Edition*;
Suporta vários álbuns, incluindo álbuns com dependência entre si;
Pode organizar a forma de listar os álbuns; e apresenta o botão para voltar à lista de álbuns;
Pode ver em modo de ecrã completo;
Este modelo é semelhante ao Widescreenshowroom, suportando vídeo em formato FLV e MP4 .

Widescreenshowroom

Disponível só na versão UMG 6 *Professional Edition*;
Permite vários álbuns, colocando o nome de cada álbum ao fundo da galeria; dado que o tamanho da galeria é limitado, não devem ser inseridos demasiados álbuns;
Suporta vídeos, que são anexados à foto como link. Este será executado num *player* de vídeo integrado



SREC

5 modelos de apresentação

Full Featured Flash Viewer

Widescreen Tour

Disponível só na versão UMG 6 *Professional Edition*;

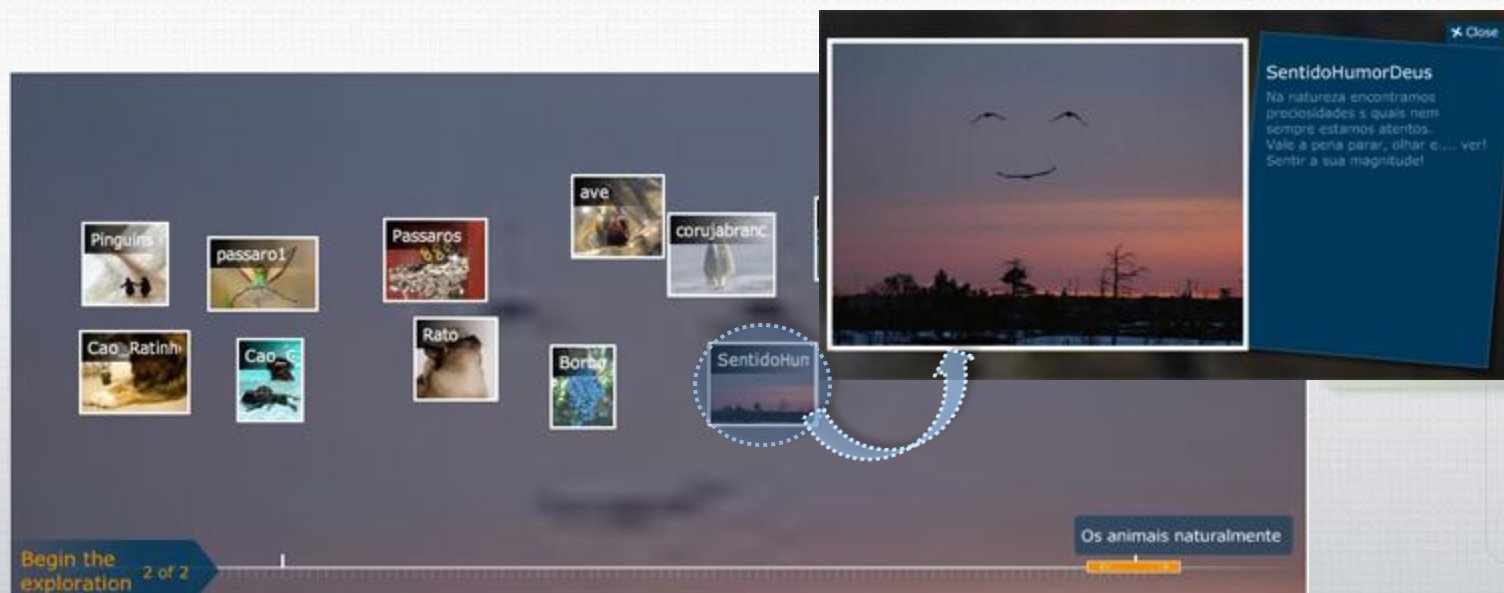
Permite vários álbuns, mas sem dependência entre si;

Suporta vídeos, podendo executá-los dentro da galeria com as imagens;

Aparece uma barra de deslocamento ao fundo que é usada para a escolha do álbum;

As imagens do álbum, podem ser apresentadas em posição aleatória ou predefinida uma posição fixa;

Ao clicar na imagem, aparece ampliada e o título e descrição são visualizados.



9 modelos de apresentação

Simple Flash Viewer

Headline



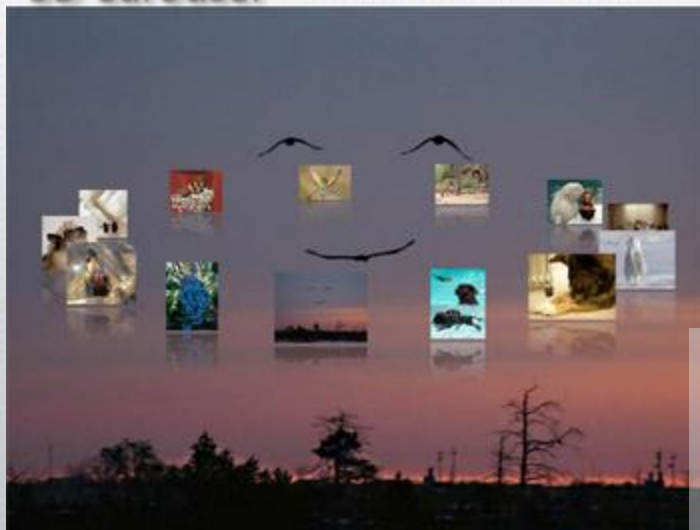
Modelo simples, com o número das imagens na parte inferior da galeria;
Permite alterar cores, tamanho dos botões, tempo e modo de transição entre imagens;
Pode escolher para ver o título da imagem ao fundo da galeria.

3D Image Stack



Modelo 3D com apresentação sequencial;
Só disponível na versão *UMG 6 Professional Edition*;
Possibilidade de alterar as posições das imagens, cor de fundo, tipo de movimentação

3D Carousel



Modelo 3D com movimento tipo carrossel;
Só disponível na versão *UMG 6 Professional Edition*;
Pode definir a posição, raio, perspectiva da elipse, entre outras opções, como, definir uma imagem para fundo;
Ao clicar mostra a foto ampliada. Título e descrição podem ser apresentados ao fundo da galeria.

9 modelos de apresentação

Simple Flash Viewer

Random Position



Modelo só disponível na versão UMG 6 Professional Edition;
Pode alterar o ponto de controlo para a posição e ângulo das imagens;
Ao passar o apontador sobre a imagem, esta fica em primeiro plano e se clicar, aumenta, podendo navegar por todas;
Utiliza uma fonte de letra tipo manuscrita, que pode ser desactivada se assim o entender

Right Header



Rato
Pinguins
Passaros
passaro1
Leopardos
Golfinho
Girafas
corujabranca
Cao_Ratinho
Cao_Gato_Agua
SentidoHumorDeus
Borboletas

Só disponível na versão UMG 6 Professional Edition;
Os nomes das imagens são posicionados à direita da imagem;
O título e descrição aparecem na barra inferior da galeria;
Permite alterar cores, tamanho dos botões, tempo e modo de transição entre imagens

Side Nav



Só disponível na versão UMG 6 Professional Edition;
Desenhado de forma a mostrar as miniaturas no lado direito ou esquerdo;
O título e descrição aparecem na barra inferior da galeria;
Permite alterar cores, tamanho dos botões, tempo e modo de transição entre imagens:

9 modelos de apresentação

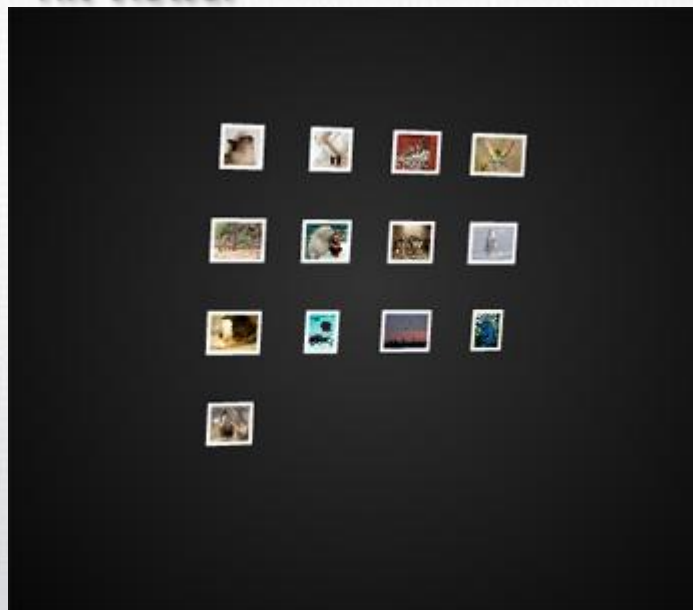
Simple Flash Viewer

Virtual Tour



Modelo só disponível na versão UMG 6 *Professional Edition*;
Ideal para fotos de paisagens ou imagens de casas, entre outros;
Possibilidade de ver em ecrã completo
Pode associar uma música de fundo ao álbum.

Tilt Viewer



Mais um modelo 3D, com vários efeitos;
Só disponível na versão UMG 6 *Professional Edition*;
Ao clicar nas imagens, amplia e pode virá-la ao contrário para ver o título e descrição

Mac Style

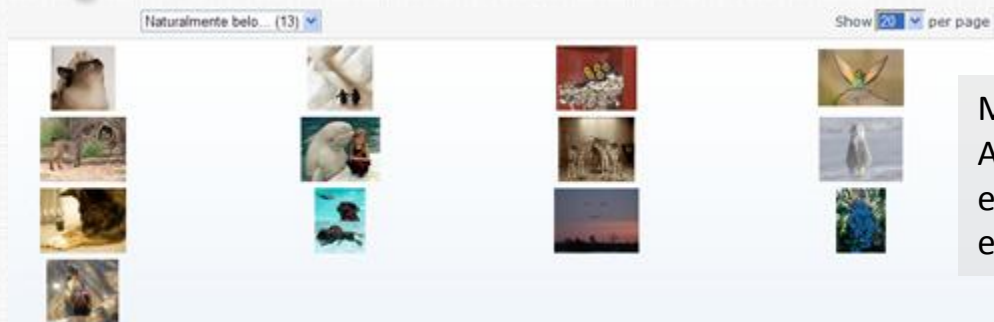


Mais recente apresentação *MacStyle*, só disponível na versão UMG 6 *Professional Edition*;
Pode ver com efeito de *lightbox*;
Após abrir uma imagem pode utilizar a barra de navegação para ir para as outras;
Suporta vários álbuns;

3 modelos de apresentação

HTML

Highslide



Modelo que permite vários álbuns;
Apresenta uma lista suspensa no canto superior esquerdo para escolher o álbum e do lado direito para escolher o número de imagens a visualizar de cada vez;

Mooflow



Modelo só disponível na versão
UMG 6 *Professional Edition*;
*Não permite acesso às
configurações, assumindo o que
está por defeito;*
*Permite ampliar a galeria,
visualizando na parte superior
da janela.*



Não foi possível instalar o modelo *Smooth Gallery*, porque apresentou um bug que está a ser corrigido. Logo que esteja sem quaisquer erros será disponibilizado.

Inserir módulo de Galeria de Imagens

O primeiro passo a dar para criar a sua galeria de imagens é escolher a página onde vai colocá-la. Depois terá de inserir o módulo.

Atenção que cada galeria de imagens só poderá conter um modelo de apresentação, podendo, consoante o modelo seleccionado, incluir vários álbuns.

Isto significa que tem de pensar muito bem como vai organizar as imagens que pretende inserir. Separar por tema, por data, ou assunto, etc... e então inserir o número de galerias que considerar necessário e dentro destas os álbuns.

❖ Para inserir o módulo faça:

1. Na área do painel de controlo, verifique se a opção **Add New Module** (Adicionar novo módulo) clique na seta da caixa de listagem de módulos de forma a ver o conteúdo;
2. Selecciono o módulo **Ultra Media Gallery**.
3. Escolha as opções necessárias para definir onde e como quer o módulo:

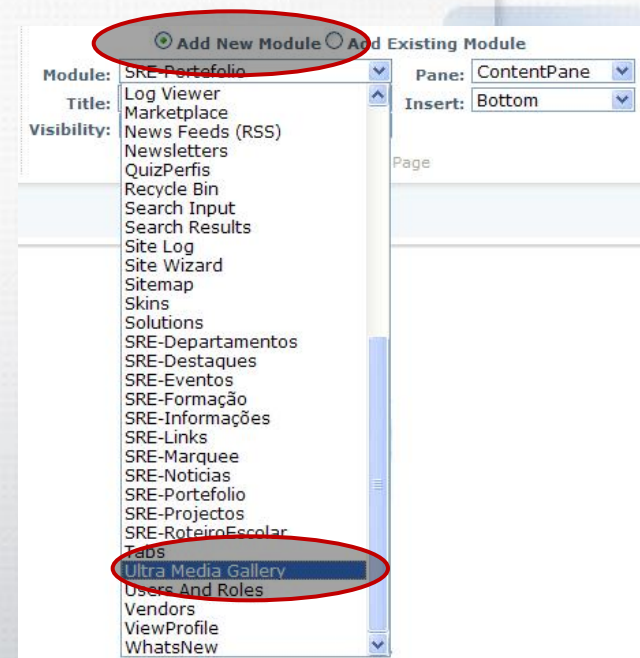
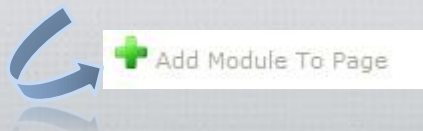
Title (Título) - nome que identifica o módulo;

Visibility (Visibilidade) - define se o módulo fica visível para todos os utilizadores;

Panel (Painel) - em que área da página será colocado o módulo;

Insert (Inserir) - posição do módulo dentro da área;

4. Clique no botão **Adicionar Módulo** à página



Aparecerá na janela um conjunto de janelas de ajuda para criar a galeria. Terá de seguir passo a passo, escolhendo as opções necessárias

Galeria de Imagens – Passo a passo

New Gallery Wizard - Step 1
Preferred presentation

Chooosed your prefered presentation for this gallery in the below list, if the [Next](#) button is disabled please ensure you have [Edit](#) permission in this module and you are working in [Edit](#) mode in [Page Functions](#) section at the top of this page.

☒ Full featured flash viewer ☐ Simple flash viewer ☐ Html

☐ UMG Classic
The classic and most widely adopted presentation, the flash player fully support all features like album list, rate & comment, email a friend. etc.

☐ UMGProfessional
This presentation allows you to update photo title and description inside flash with professional look and feel

☒ WidescreenShowroom
This presentation support multiple albums and videos, which must be specified as a photo link.

☐ ShadowViewer
This presentation can be used as another major gallery viewer like UMG Classic, nested albums and flv videos are supported

☐ WidescreenTour1
This flash viewer allows you to present images and videos in same stage.

Next

No **passo 1**, escolha o **modelo de apresentação** pretendido.

Após a selecção de um modelo, o botão **Next** (seguinte) fica activo. Clique para passar ao passo 2.

No **passo 2**, podem ser definidas as **dimensões** da galeria, ou deixar como estão, pois estas definições podem ser alteradas posteriormente. (consulte slide: [CUIDADOS A TER COM TAMANHOS](#))

Clique no **Next** para passar ao passo 2.

Note que neste passo aparece também o botão **Previous** (Anterior) para poder voltar atrás, caso necessário.

New Gallery Wizard - Step 2
Gallery Size

Width: 758 px
Height: 383 px

Previous Next

Galeria de Imagens – Passo a passo



O módulo é inserido na página, mas encontra-se vazio. Indica que não tem nenhum álbum e que precisa de criar primeiro o álbum para então inserir as imagens.

Pode optar por clicar no botão **Quickly create** (criar rapidamente).

É criado um álbum com o nome atribuído por defeito e fica pronto para fazer o upload das imagens.

Se clicar no **Cancel** irá cancelar essa acção e pode depois fazê-lo na gestão da galeria.

No **passo 3**, selecciona a **origem das imagens** que irão ser disponibilizadas na galeria.

Na maioria dos casos será escolhida a opção **Web Upload**, tendo depois de criar o álbum para inserir as fotos, e então proceder ao upload das imagens; (deve seleccionar esta opção)

Se escolher o **RSS Subscription**, será pedido o URL da fonte de RSS. O Ultra Media Gallery irá validá-lo e automaticamente transferir as fotos para o seu site;

A opção **Server Directory**, faz com que o UMG verifique a pasta do servidor e mostra uma lista de pastas que contêm imagens. Pode seleccionar uma e o UMG construirá a galeria automaticamente para mostrar essas imagens.

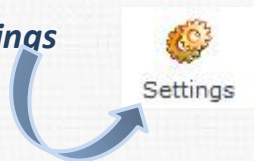


Modos da Galeria

O modo escolhido para a galeria de imagens irá definir a forma como esta funciona. Poderá permitir alimentação do módulo por utilizadores registados e com permissões ou uma alimentação normal. São quatro os modos de trabalho apresentados.

❖ Para escolher o modo de galeria faça:

1. Clique no botão de **Settings** (Definições)



2. Na zona de **Gallery Appearance** (Aparência da Galeria), escolha um dos modos:



Normal: Este é o mais utilizado, na maioria dos casos irá seleccionar este modo. Permite que os utilizadores com permissões para tal, criem os álbuns e/ou façam upload das imagens. Todos os que tiverem permissão de Ver, poderão ver as galerias de imagens.

Personal Gallery: Este modo irá permitir a utilizadores autorizados a criar os seus próprios álbuns e fotos e, somente o autor poderá ver o seu trabalho. Pode obter um URL único para poder partilhar a galeria com as pessoas que quiser.

Profile Integration: Modo só de apresentação. Deve ser usado juntamente com outros módulos de perfil que passam o código (ID do user) em *string*. O UMG lê esse código e apresenta as imagens desse utilizador. Pouco utilizado.

Community: Novo modo nesta versão que permite aos utilizadores autorizados a criarem os seus próprios álbuns e fotos. Esses álbuns e imagem aparecem em conjunto.

Gestão de álbuns

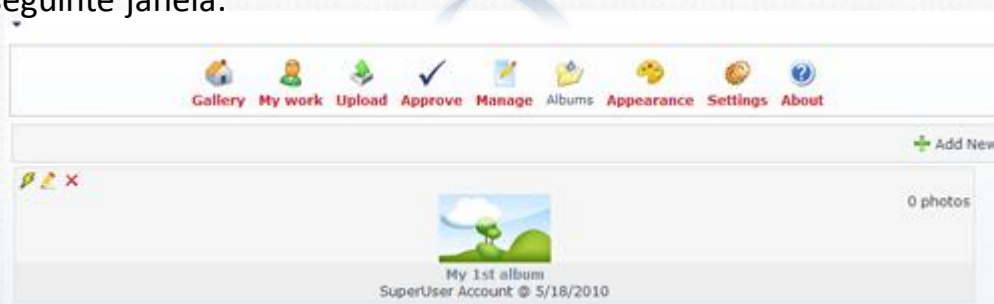
Os utilizadores que podem fazer a gestão dos álbuns têm de ter permissões de Edição de Módulo ou pertencer a um grupo do DNN a quem foi atribuído determinadas funções, na opção de Gestão de Permissões de Grupos.

❖ Para ver os álbuns existentes, faça:

1. Clique no botão Álbuns do menu de galeria.



Aparece a seguinte janela:



❖ Para eliminar um álbum, faça:

O botão de eliminar  permite que elimine o álbum, mas atenção que se tiver imagens dentro, estas serão todas eliminadas de uma só vez, por isso tem de ter muito cuidado com esta opção.

Por defeito, os últimos álbuns criados são posicionados em frente aos outros. Terá de os arrastar para reordenar.

❖ Para criar um álbum, faça:

Se o tipo de apresentação que escolheu suporta vários álbuns, aparecerá no canto superior direito a opção **Add New**.



Seguem-se algumas janelas onde será inserida a informação sobre o álbum.

Gestão de álbuns

Na primeira janela que é apresentada, são escolhidas duas coisas: o **Tipo de Álbum** e **Dependência**.

No **Tipo de Álbum** tem de escolher entre o **Standard** (Normal) – os utilizadores fazem o upload das imagens para o álbum; ou **RSS** - subscrever uma fonte de Rss na internet.

Na **Dependência** tem de indicar se **Não** tem dependência e o álbum é criado na raiz; ou se **Sim** e indica escolhendo da lista de qual ficará dependente.



The screenshot shows a web application interface for creating an album. At the top is a navigation bar with icons and labels: Gallery, My work, Upload, Approve, Manage, Albums, Appearance, Settings, and About. The main content area has a title 'What type of album do you want to create?'. Below this are two options: 'Standard' (selected with a radio button) and 'Rss' (unselected). The 'Standard' option is described as 'Users will upload photos to this album?' and the 'Rss' option as 'Subscribe to a rss feed on internet'. Below these is another question: 'Does your album have a parent?'. It has two options: 'No' (selected) and 'Yes' (unselected). The 'No' option is described as 'This album will be placed in gallery root' and the 'Yes' option as 'This album is a child of another album:'. A dropdown menu is visible under the 'Yes' option. At the bottom are two buttons: 'Return' and 'Continue'. Blue arrows point from the text blocks to the 'Standard' and 'No' options, and from the 'Continue' button to the final text block.

Clique no botão **Continue** para confirmar as opções seleccionadas e passar à janela seguinte.

Gestão de álbuns

Nesta segunda janela, devem ser indicadas as **Informações Básicas**. Desde o nome, ao logo do álbum, permissões e medidas, são aqui definidas.

The screenshot shows the 'Basic information' and 'Permissions & Broadcast Options' sections of an album management interface. Blue arrows point from text annotations to specific fields in the interface.

Informações Básicas

Logo do álbum

Música de fundo

Permissões

Nome do Álbum

Descrição para o Álbum

Pasta no servidor onde é criado o álbum

Dimensões das miniaturas que são criadas quando faz upload das imagens

O Redimensionamento da imagem está activo por defeito. O UMG automaticamente redimensiona os ficheiros se a resolução exceder o tamanho máximo especificado aqui. Se quiser um tamanho maior tem de definir.

Marcar como álbum por defeito na galeria

Parent: This album belongs to gallery root

Album Title: Identificação do álbum

Description: Descrição para o álbum

Server Folder: /edu_dnn/Portals/0/UltraPhotoGallery/499/(Albu

Thumbnail Size: 80 px X 60 px

Auto Resize: ☒ Yes, resize oversized photo to 600 px X 330 px

☐ Mark it as the default album in this gallery

Album logo

The 1st photo uploaded to this album will be used as album logo

Or you can manually upload a logo: [Browse...](#)

Background Music

You can't attach a mp3 music to this album because your host administrator disabled it

Music Title:

Owner: SuperUser Account [Change owner](#)

☒ Administrators ☐ GRP_Editores

☐ HPD-Agences ☐ HPD-Gestores Area

☐ HPD-Interlocutores ☐ HPD-Tecnicos

☐ PRifas_GRPDelegacoes ☐ PRifas_GRPEDependentes

☐ PRifas_GRPSPREC ☐ Registered Users

☐ HPD-Administradores ☐ HPD-Gestores Conta

☐ IMP-Editores

☐ PRifas_GRPEScolas

☐ Subscribers

Permissions & Broadcast Options

Add Photo Roles:

Manage Roles:

Desde que tenha permissões para ficheiros de música, pode fazê-lo aqui, seleccionando o ficheiro com formato de som.

Gestão de álbuns

As **Permissões** do **Ultra Media Gallery** são definidas em dois níveis diferentes: ao **nível do Módulo** e ao **nível do álbum**.

As permissões do módulo são definidas nos **Settings** (definições) do módulo e, as permissões do álbum são definidas nas definições do próprio álbum.

❖ Para definir os parâmetros do módulo:

1. Clique na seta do canto superior esquerdo do módulo e escolha a opção **Settings** (definições).

A screenshot of the 'Module Settings' page for the 'Ultra Media Gallery' module. The page has a title 'Module Settings' and a description: 'In this section, you can define the settings that relate to the Module content and permissions (ie. those settings that will be the same on all pages that the Module appears)'. There are sections for 'Basic Settings' and 'Permissions'. The 'Basic Settings' section includes fields for 'Module' (Ultra Media Gallery), 'Module Title' (As minhas fotos), 'Tags', and 'Permissions'. The 'Permissions' section has a 'Filter By Group' dropdown set to '< Global Roles >'. Below this is a table with columns 'View Module' and 'Edit Module' for various user groups. The 'All Users' group has green checkmarks in both columns. The 'Inherit View permissions from Page' checkbox is checked and highlighted with a red circle.

2. Clique nas caixas respectivas de cada grupo ou utilizador, activando as permissões que pretende dar.

Repare nas duas opções **View Module** (Ver módulo) e **Edit Module** (Editar módulo). Os utilizadores que tiverem permissões de visualizar módulo, são capazes de visualizar a galeria e, eventualmente, fazer upload ou controlar, se a permissão a nível do álbum for concedida.

Os utilizadores que tenham permissão de Edição, têm total controlo sobre o módulo e todos os itens de menu estarão visíveis.

A screenshot of the 'Permissions' page. It shows a table with columns 'View Module' and 'Edit Module' for various user groups. The 'All Users' group has green checkmarks in both columns. The 'Inherit View permissions from Page' checkbox is unchecked.

Exemplo de permissões atribuídas. Os que têm o visto verde têm permissões, ou a nível de visualização ou de edição.

Enquanto esta opção estiver ativa, estará a herdar as permissões da página. Desative para poder dar permissões particularmente a cada grupo ou utilizador.

Gestão de álbuns

Voltemos às **Permissões** ao **nível do álbum** que são definidas enquanto está a criá-lo ou sempre que o editar.

❖ Para definir as permissões ao nível do módulo:

Add Photo Roles - utilizadores que podem fazer upload de imagens para este álbum

Manage Roles - utilizadores que podem fazer a gestão dos itens; e aprovar itens pendentes.

Approval Roles - utilizadores que podem aprovar itens no álbum

As permissões de aprovação são um subconjunto das permissões de gestão; um utilizador com menos permissões que o gestor. O dono do álbum (quem cria) automaticamente tem permissões ao nível de gestor.

As terminar todas as definições para o álbum, clique em **Update** para confirmar, ou **Cancel** para anular tudo.

Upload de Imagens

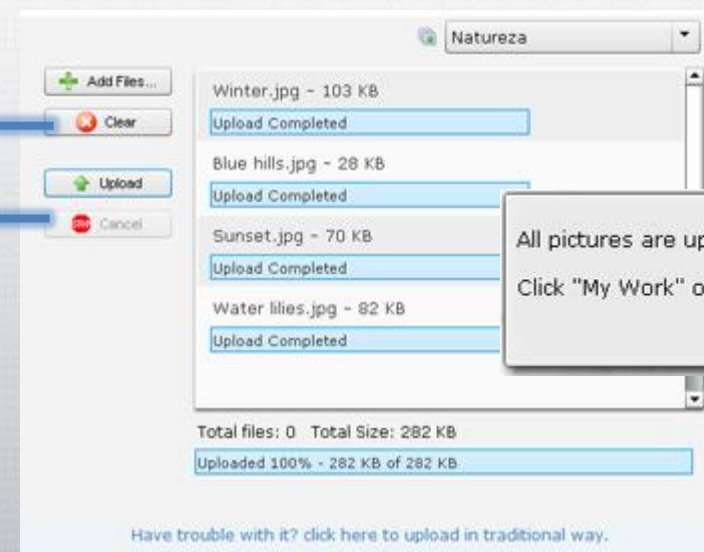
Todos os ficheiros escolhidos ficarão inseridos no lado direito da janela que agora está a visualizar. Além do nome do ficheiro, também aparece a informação do seu tamanho. Enquanto não der ordem para o *upload*, aparece a informação que está à espera **Waiting**, por baixo de cada ficheiro.

Clique no botão de **Upload**.



Caso queira eliminar utilize o botão **Remove** (remover) junto do ficheiro

Na mesma janela, aparecerá agora a informação de que o upload está concluído.



Caso queira eliminar algum ficheiro, utilize o botão **Clear** (Apagar)

Para cancelar utilize o botão **Cancel** (cancelar)

All pictures are uploaded
Click "My Work" or "Manage" link above to edit them

OK

Quando o upload tiver terminado é apresentada a janela a informar. Confirme no **Ok**.

Upload de Imagens

Após a criação do álbum, pode então **inserir as imagens** neste. Relembramos que todas as fotos na Galeria de Imagens têm de ser inseridas num álbum.

Este processo é feito de forma fácil e simples. Assumindo que foi escolhida a opção **Web Upload**, no passo 3 da criação da galeria, então proceda da forma abaixo descrita.

❖ Para efectuar o upload das fotos faça:

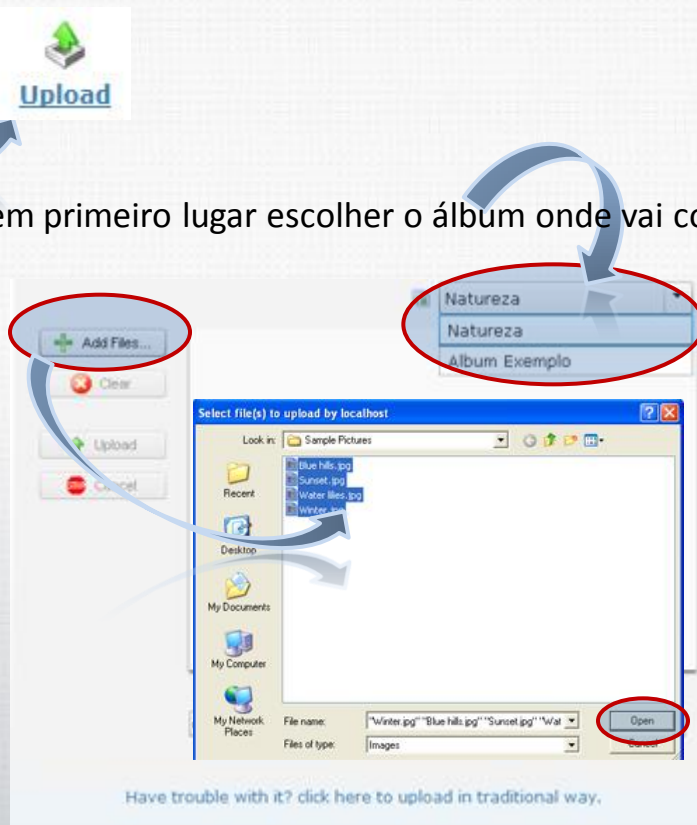
1. Clique no botão de **Upload** do menu da galeria



2. Na janela que aparece, tem de em primeiro lugar escolher o álbum onde vai colocar as fotos.

3. Clique no botão **Add Files**. É aberta outra janela, onde deverá escolher os ficheiros para fazer o upload.

Selecione um ou mais ficheiros e clique no botão **Open** desta janela.



De notar que esta versão tem a grande vantagem de poder seleccionar vários ficheiros de uma só vez para fazer o *upload*, poupando desta forma muito tempo que era gasto a fazer um de cada vez.

Upload de Imagens

Se não conseguiu fazer o upload das imagens da forma indicada anteriormente, pode utilizar o link que se encontra na parte inferior da janela de *upload*:

[Have trouble with it? click here to upload in traditional way.](#)

É apresentada uma janela típica de upload, em *html*.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

jpeg, gif, png, tif, either single file or multiple files in a zip(without folders)

Nome do álbum onde serão colocadas as imagens. Pode seleccionar outro, caso exista.

Clique no botão **Browse** (Procurar) para ir buscar o ficheiro. Repita para cada ficheiro que quer adicionar.

Esta janela permite fazer o *upload* de ficheiros zip, que podem conter várias imagens, mas não permite fazer o *upload* de pastas.

Gestão das Imagens

Tal como indicado nos passos anteriores, a gestão das imagens é feita através da opção **Manage** (Gestão) ou **My Work** (Meu trabalho)

❖ Para gerir as imagens faça:

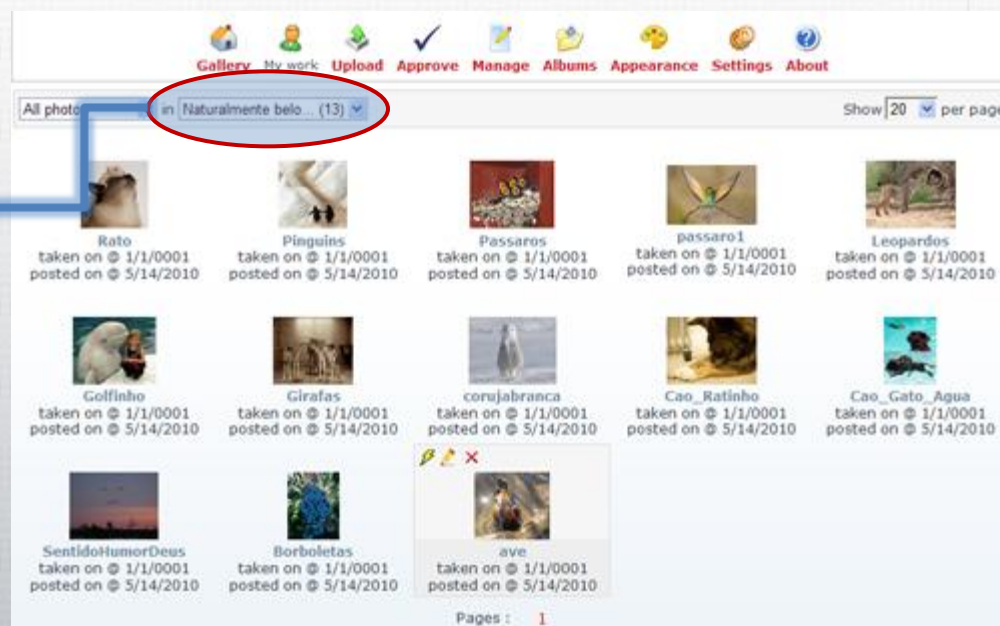
1. Clique no botão de **Manage** ou no botão **My Work** do menu da galeria



Todos os utilizadores que tenham permissão para efectuar upload, têm o link **My work**, do menu disponível. Se adicionou fotos ao álbum, é aqui que irá encontrá-las todas.

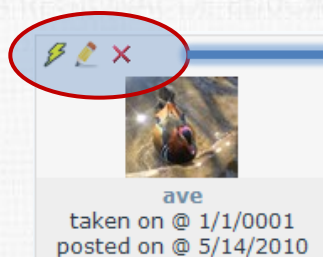
Indicação da pasta onde estão as fotos.

Se tiver mais álbuns, selecione para ver as imagens que estão dentro.



Gestão das Imagens

Ao passar o apontador do rato sobre as imagens, irá visualizar três botões. Cada um deles tem funções específicas que são apresentadas



O botão “**raio**” permite editar a imagem com algumas das opções;



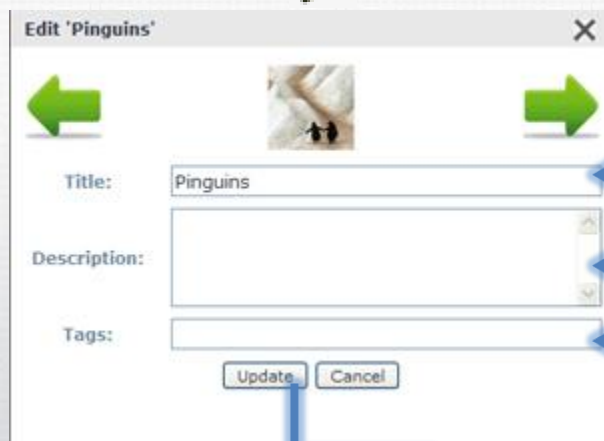
O botão “**lápis**” permite editar a imagem com todas as suas opções;



O botão “**cruz**” permite eliminar a imagem

❖ Para editar a imagem faça:

1. Clique no botão  na parte superior da imagem



Nesta janela pode alterar o **título**, a **descrição** e as **tags**.

Pode depois utilizar o botão **Update** para atualizar as alterações

Ou utilize as setas para gravar e passar para outra imagem:



Imagem anterior



Imagem seguinte



O título das imagens modificadas vão ficar com cor vermelha de forma a indicar que houve alteração.

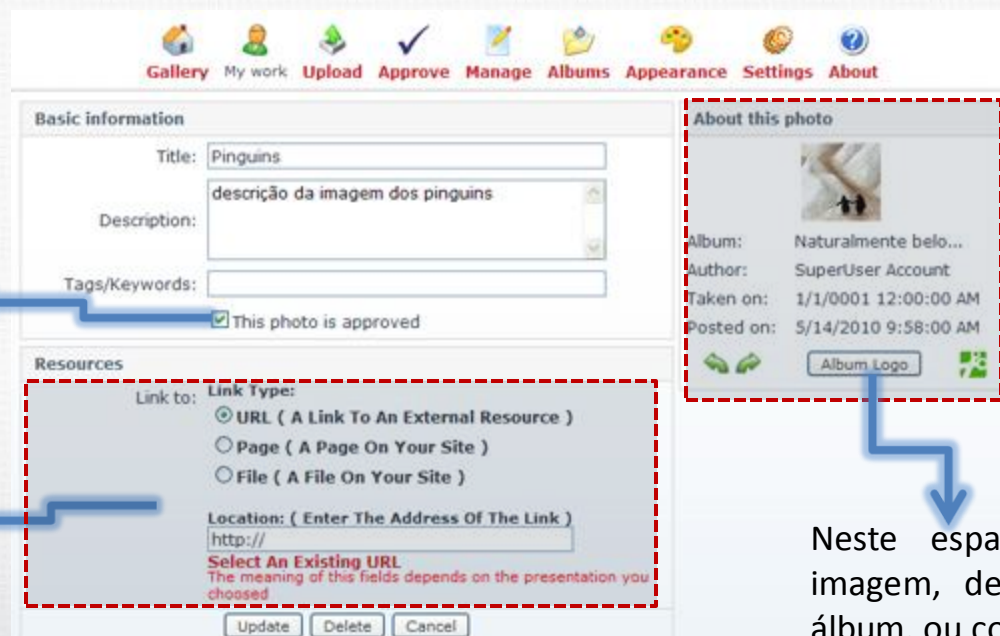
Gestão das Imagens

❖ Para editar a imagem com todas as opções faça:

1. Clique no botão  na parte superior da imagem e terá acesso a uma janela com todas as opções da imagem.

A opção de aprovação só é visível para quem tem permissões de gestão do álbum.

Para colocar um link na foto, escolha aqui o tipo de link que pode ser para página, um ficheiro ou um url externo.



The screenshot displays a web interface for managing images. At the top, there is a navigation bar with icons and labels: Gallery, My work, Upload, Approve, Manage, Albums, Appearance, Settings, and About. Below this, the interface is divided into several sections. The 'Basic information' section on the left contains a 'Title' field with the value 'Pinguins', a 'Description' field with the text 'descrição da imagem dos pinguins', and a 'Tags/Keywords' field. Below these fields is a checkbox labeled 'This photo is approved'. The 'Resources' section below it has a 'Link to:' label and three radio button options: 'URL (A Link To An External Resource)', 'Page (A Page On Your Site)', and 'File (A File On Your Site)'. The 'URL' option is selected. Below the radio buttons is a 'Location:' field with the text '(Enter The Address Of The Link)' and the value 'http://'. A red text warning says 'Select An Existing URL. The meaning of this fields depends on the presentation you choosed'. At the bottom of the 'Resources' section are 'Update', 'Delete', and 'Cancel' buttons. On the right side, the 'About this photo' section shows a small thumbnail of the image, followed by metadata: 'Album: Naturalmente belo...', 'Author: SuperUser Account', 'Taken on: 1/1/0001 12:00:00 AM', and 'Posted on: 5/14/2010 9:58:00 AM'. Below the metadata is an 'Album Logo' button and a small green icon.

Neste espaço pode rodar a imagem, defini-la como logo do álbum, ou cortar a imagem.

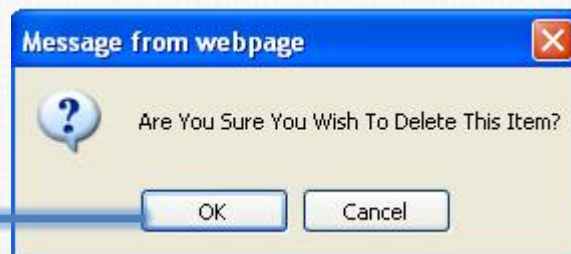
Muitos dos modelos de apresentações permitem editar o url associado quando clica na imagem, mas tem algumas excepções, por exemplo, o modelo *Widescreenshowroom*, se desativar a opção *“play link as video”* o link que colocou é inútil, se ativar a opção, o link será considerado um url de ficheiro de vídeo *flv* ou *mp4*. Se não for um vídeo válido poderá dar erro.

Gestão das Imagens

❖ Para eliminar a imagem faça:

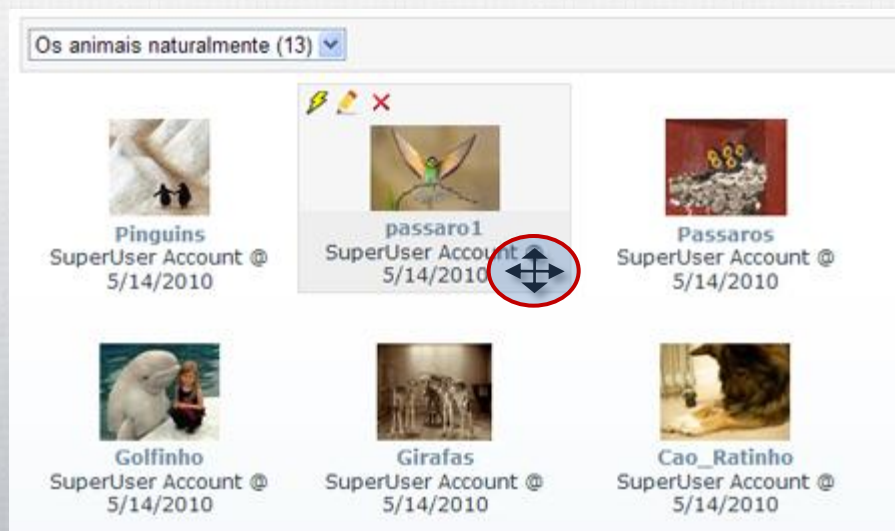
1. Clique na imagem e depois no botão  na parte superior da imagem e terá acesso a uma janela com todas as opções da imagem.

Aparece a janela a perguntar se tem mesmo a certeza que quer eliminar a imagem. Confirme no **Ok**, ou Cancele se pretende voltar atrás.



❖ Para alterar a posição das imagens faça:

Ao passar com o rato sobre a imagem, aparece o apontador do rato em forma de setas nas quatro direções.  Clique e mantendo pressionado o botão do rato, arraste sobre as outras imagens até a nova posição.



Alteração de Cores e Aparência

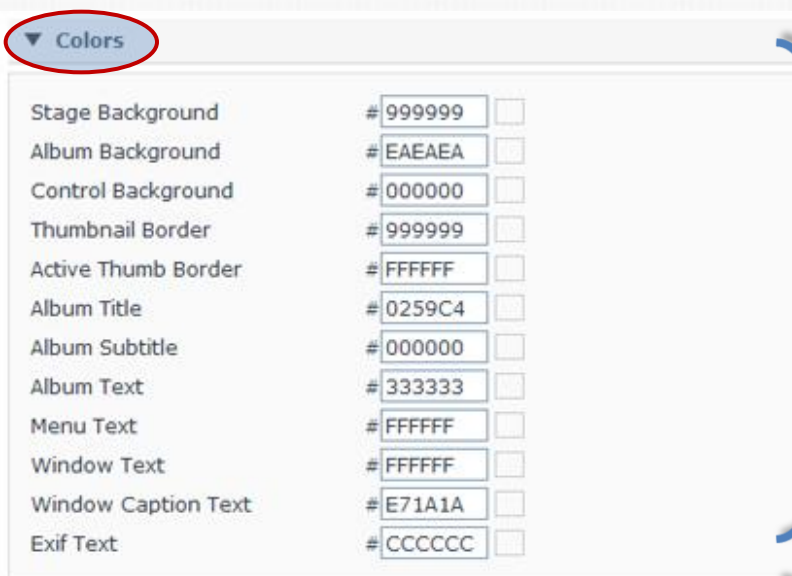
De forma a melhorar a aparência da sua galeria de imagens, várias opções são disponibilizadas para cada modelo de apresentação, incluindo definições de cores, comportamentos e texto.

❖ Para editar a aparência da galeria faça:

1. Clique no botão



na parte superior da



▼ Colors

Stage Background	# 999999	☐
Album Background	# EAEAEA	☐
Control Background	# 000000	☐
Thumbnail Border	# 999999	☐
Active Thumb Border	# FFFFFFFF	☐
Album Title	# 0259C4	☐
Album Subtitle	# 000000	☐
Album Text	# 333333	☐
Menu Text	# FFFFFFFF	☐
Window Text	# FFFFFFFF	☐
Window Caption Text	# E71A1A	☐
Exif Text	# CCCCCC	☐



▼ Appearance

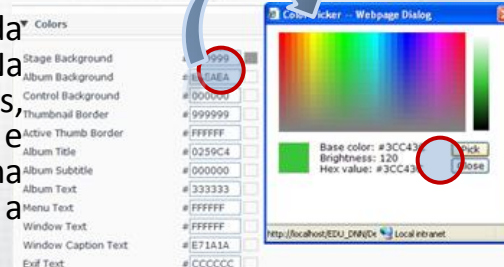
Control Background Alpha	50	%
Thumbnail Width	30	px
Thumbnail Height	30	px
Play Interval	5	seconds
Rows of Thumbnails	1	rows
Max Columns of Albums	10	columns
Logo URL (jpg/png/gif)		

A janela que é apresentada contém as opções que pode alterar de forma a mudar a aparência. Neste exemplo tem as opções do modelo UMG Professional.

Nota: Este conjunto de opções varia consoante o modelo que está a ser utilizado.

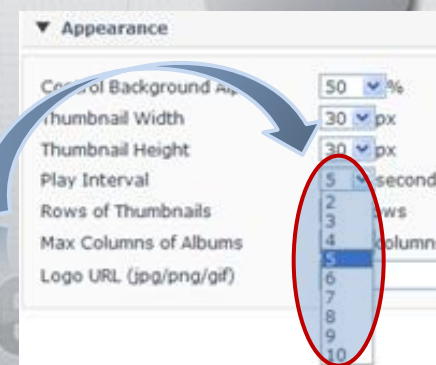
Cor de fundo do álbum, cores dos limites e da miniatura ativa, cores do texto de título e subtítulo, são algumas das opções que pode alterar nesta área das cores.

Clique na caixa à direita da opção que quer alterar. Na janela com as cores, escolha a que pretende e clique novamente na opção **Pick**. Aparecerá a nova cor na caixa.



Nestas opções de aparência, tem hipótese de alterar tamanhos das miniaturas, intervalo na passagem das imagens, número de linhas de miniaturas, nº de colunas, etc.

Selecione o valor que quer, da lista de opções que é apresentada ao clicar na seta da caixa de opções.



▼ Appearance

Control Background Alpha	50	%
Thumbnail Width	30	px
Thumbnail Height	30	px
Play Interval	5	seconds
Rows of Thumbnails	1	rows
Max Columns of Albums	10	columns
Logo URL (jpg/png/gif)		

Alteração de Cores e Aparência

Na última parte das opções de aparência da galeria encontra as opções que dizem respeito ao comportamento da própria galeria de imagens.

SECRETARIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

▼ Behaviors

Auto Play	☒
Show Information Box	☒
Auto Hide Controls	☒
Play in Full Screen	☐
Use Embed Fonts	☒ * do not turn on this option when use non-latin characters in this gallery
Show Exif Data in Default	☒
Enlarge in Default	☐
Always Allow Download	☐

Load Default Settings Save as Default Settings Update Cancel

HOME | MEDIA GALLERY | RH | ADMIN | HOS

Ativar a forma de auto execução quando o álbum é aberto; Mostrar a caixa com informações; esconder ou visualizar os controlos, abrir em modo de ecrã inteiro; são as principais características que pode seleccionar nesta área de opções.

Para activar só tem de clicar na caixa de forma a que fique com o visto. ☒

Procurar as opções originais

Gravar as opções seleccionadas como opções por defeito

Gravar com as alterações feitas

Cancelar as opções. Volta a ver com as opções originais ou as que tinha anteriormente.

Nota: O modelo de galeria que tem mais opções (cerca de 60) para alterar, é a UMG Classic; Em alguns modelos tem hipótese de colocar uma imagem como fundo de imagem (explo. no modelo *Random Position* ou no *Wildescreentour*. As opções variam consoante o modelo seleccionado.

Definições da Galeria

Apesar de ter escolhido um conjunto de opções ao inserir o módulo de galeria de imagens, tais como o tipo de apresentação, ou o modo de galeria, pode a qualquer momento alterar essas definições.

❖ Para editar as definições faça:

1. Clique no botão



na parte superior da imagem e terá acesso a uma janela com todas definições.

A janela que é aberta inclui os três grupos de definições, tendo activas aquelas que seleccionou quando inseriu o módulo. Se o conjunto de opções estiver fechado, aparece da seguinte forma:

Para ver as opções clique na seta e verá o seu conteúdo (como nas imagens seguintes):

► Gallery Appearance

► General Options

► Advanced Options

▼ Gallery Appearance

Conjunto de opções que definem a **Aparência da Galeria**.

☒ Normal ☐ Personal Gallery ☐ Profile Integration ☐ Community

Seleção do Modo de Galeria.

☐ Enable view permission control

Baside users who have "Edit Module" permission, who can manage this gallery:

☐ Administrators

☐ GRP_Editores

☐ HPD-Administradores

☐ HPD-Agentes

☐ HPD-Gestores Area

☐ HPD-Gestores Conta

☐ HPD-Interlocutores

☐ HPD-Tecnicos

☐ IMP-Editores

☐ PRifas_GRPDelegacoes

☐ PRifas_GRPEDependentes

☐ PRifas_GRPescolas

☐ PRifas_GRPsREC

☐ Registered Users

☐ Subscribers

☐ I'll create albums and upload photos without UMG, so synchronize it for me every 24 hours ▼

Grupos/Perfis a quem pode ser atribuída permissão para gerir a galeria

☒ Full featured flash viewer

☐ Simple flash viewer

☐ Html

Escolha do tipo de apresentação

☒ UMG Classic

☐ UMGProfessional

☐ WidescreenShowroom

☐ ShadowViewer

☐ WidescreenTour1

Gallery size: 600 px X 450 px

Consoante o tipo de apresentação escolhido atrás, aqui aparecem os modelos correspondentes a cada um. Selecione o modelo.

Dimensões da Galeria. Aqui aparecem as dimensões que são assumidas por defeito, pelo modelo escolhido. Mas pode alterar (consulte slide: [CUIDADOS A TER COM TAMANHOS](#)).

SREC

SECRETARIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

Definições da Galeria

Conjunto de opções que definem as **Opções Gerais da Galeria.**

▼ General Options

Root Folder: /edu_dnn/Portals/0/ UltraPhotoGallery/499

Album Logo Size: 80 px X 60 px

Sorting Method: Numeric parts in file name + Disabled at Descending order Resort All

☐ Display product name at the bottom of the gallery

☐ Include "About" link in module menu

☐ Allow users to upload a high res version for each photo

☐ Keep track of the original file when resize a photo

☐ Crop images to produce fixed size of thumbnails

Watermark: No watermark is assigned, [click here to upload it](#). Attach the watermark to the Center of the photo

Profile Provider: ☐ Active Forums ☐ Active Social ☐ Smart-Thinker Profile ☐ DNN Forum

Module ID: (optional)

Apresenta o nome do módulo abaixo da galeria

Permite aos utilizadores fazerem upload com alta resolução.

Pasta criada para a galeria de imagens e álbuns. Atenção que estas pastas são criadas automaticamente ao criar a galeria de imagens e os álbuns.

Medidas do álbum

Formas de seleção das imagens

Pode incluir o link "About" no menu de forma a ver as informações sobre o módulo

Manter o caminho do ficheiro quando o seu tamanho é redefinido

Cortar a imagem para produzir tamanhos fixos das miniaturas

Adicionar imagem de marca d'água para as fotos.

Conjunto de opções que definem as **Opções Avançadas da Galeria.**

▼ Advanced Options

Sell Photos: ☐ Yes, sell photos that have a high-res version linked. The price of each photo is 0 US Dollars. I would like to be paid by Paypal, my account id is. Notify these email addresses when there is an order.

Permission Set: ☐ Allow permissions to be set on individual users. Each user can upload Unlimited photos in this gallery, this limitation DOESN'T apply to <not set>

Disk Quota: I use google maps together with UMG, my API key is

Google Maps API Key: I use picnik.com to edit photos online, my API key is

Picnik API Key: Click here to get a piece of html code which can be used anywhere to show a RSS subscription link of this gallery

RSS Feed: Click here to get a piece of html code which can be used to embed this gallery to other pages on this website

Embed Code: Amazon S3 Update Cancel

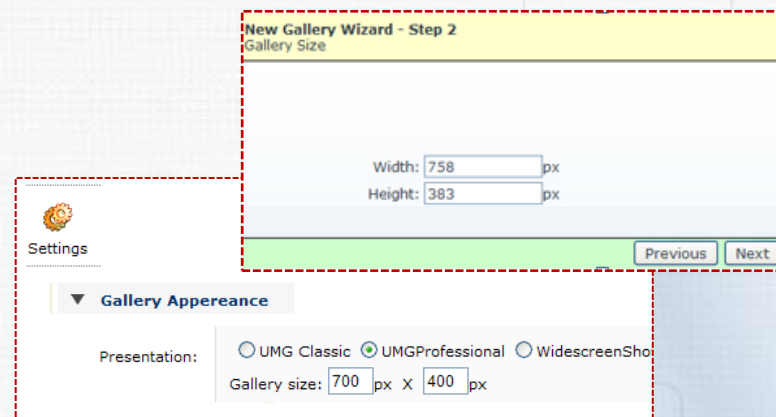
Opções mais avançadas que numa utilização básica do módulo não precisa alterar, pois serão necessárias em situações de utilização mais específica.

Definições da Galeria

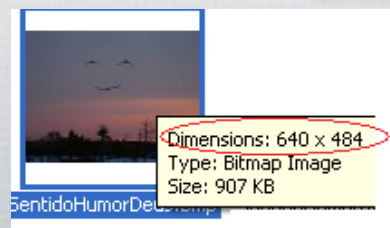
Cuidados a ter com os Tamanhos de Galeria, Álbum e Imagens.

Numa galeria de imagens há que ter em atenção às medidas de:

- ✓ **Tamanho da Galeria** – Verifique o espaço (área da skin e medidas) da estrutura do site, que vai utilizar para a galeria de maneira a que esta não ultrapasse o espaço existente. Pode alterar quando está a criar, ou nas configurações e aparência da galeria.
- ✓ **Definições nas propriedades do Álbum** – Quando definir as configurações do álbum, verifique se quer que as imagens sejam alteradas para o tamanho que está. Normalmente o tamanho aqui é o mesmo do da galeria. Se as imagens estiverem com o tamanho igual ao da galeria, então deve inativar a opção de *Auto Resize*.
- ✓ **Tamanho das Imagens** – Para que o enquadramento seja melhor, o tamanho das imagens a colocar no mesmo álbum deve ser igual. Verifique o tamanho tendo em atenção as medidas definidas para a galeria.



Auto Resize: ☒ Yes, resize oversized photo to 758 px X 383 px



Se for necessário alterar o tamanho da galeria, tenha o cuidado de o fazer antes de efetuar o *upload* das imagens e inativar a opção *Auto Resize*

Adicionar Vídeos à Galeria

Três dos modelos de Galeria permitem a associação de vídeos às imagens inseridas. São eles:

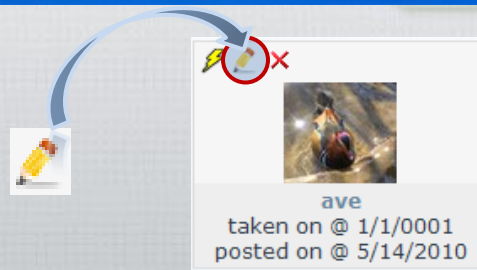
- ✓ **Widescreenshowroom**
- ✓ **ShadowViewer**
- ✓ **Widescreentour**

Dado que este é um módulo de Galeria de Imagens e não de vídeos, a forma que tem de inseri-los é associar o url do vídeo à imagem. Suporta os formatos FLV (Adobe Flash Player) e o MP4 (MPEG-4). Quando o utilizador visualizar a galeria, o vídeo é executado num *player* de vídeo integrado.



❖ Para adicionar o vídeo faça:

1. Selecione a imagem pretendida e edite clicando no lápis.



Tenha em atenção que se pretender eliminar uma imagem com vídeo associado, primeiro tem de eliminar o vídeo (edita a imagem e seleciona *None specified* e então depois elimina a imagem).

Adicionar Vídeos à Galeria

2. Na área dos **Resources** (Recursos) escolha o tipo de link pretendido.

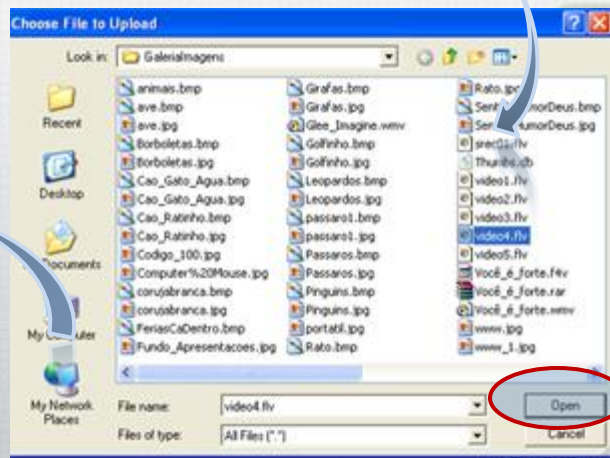
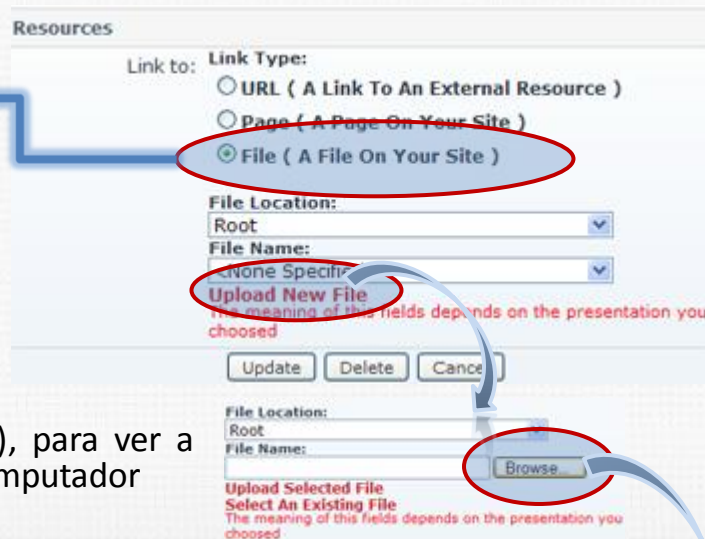
Neste caso será o link para um ficheiro..

3. Clique na opção **Upload New File** (Upload de novo ficheiro). Serão abertas mais janelas para ir buscar o ficheiro de vídeo e juntá-lo no servidor.

4. Clique no botão **Browse** (Procurar), para ver a lista de pastas e ficheiros do seu computador

5. Escolha a pasta e o ficheiro de vídeo que vai anexar e clique no botão **Open**.

6. Clique agora o botão **Upload Selected File**. O ficheiro fica guardado na pasta do servidor.



E o nome do ficheiro já fica na janela:



7. Por fim clique no botão **Update** para actualizar as suas escolhas.

Update

SREC

Configurar os modos da galeria

Personal Gallery mode

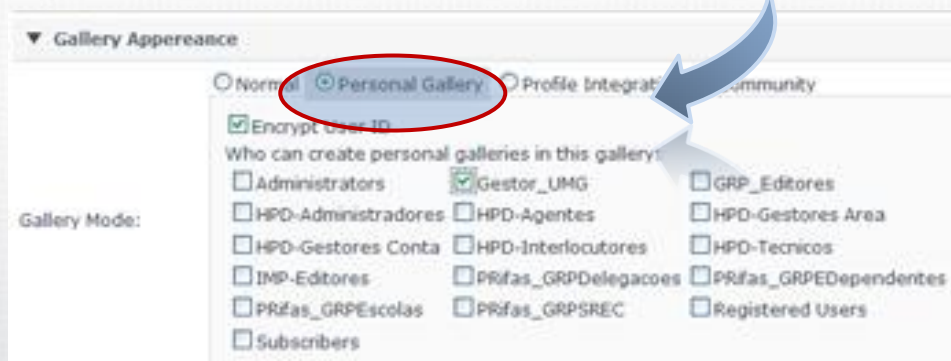
O modo de Galeria **Personal Gallery** é um poderoso recurso que permite oferecer um serviço de galeria de imagens pessoal no site. Os utilizadores que tiverem permissões para tal, podem criar os seus próprios álbuns e gerir o seu trabalho.

Estes utilizadores podem depois partilhar o seu álbum pessoal com outras pessoas utilizando um endereço de URL, que aponta diretamente para o álbum.

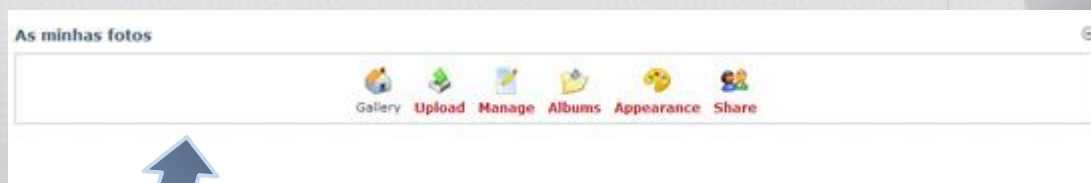
❖ Para escolher o modo da Galeria Pessoal faça:

1. Após clicar nas Definições (**Settings**), selecione o modo **Personal Gallery**

2. Escolha os perfis a quem será permitido criar galerias pessoais. Neste exemplo foi selecionado o **Gestor_UMG**.



Quando for feito o Login com um utilizador que pertença ao perfil **Gestor_UMG** (com permissões de gestão da galeria), irá visualizar um galeria vazia se ainda não tiver inserido nenhuma galeria pessoal e fotos.



Configurar os modos da galeria

Personal Gallery mode

A grande maioria de menus da Galeria de Imagens está disponível para o utilizador da Galeria Pessoal, exceto as definições (**Settings**)

O utilizador da Galeria de Imagens tem permissões para criar álbuns e fazer upload das imagens. A opção de aparência (**Appearance**) permite que o utilizador altere as cores e aparência da sua galeria. Atenção que estas alterações afetam somente a galeria pessoal desse utilizador. O UMG mantém uma única definição de aparência para cada utilizador com Galeria Pessoal.

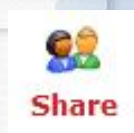
Na barra de menus aparece uma opção de **Share** (partilha).

Quando o utilizador fizer Login e clicar neste botão será apresentado um link de partilha que deve ser utilizado para partilhar com os amigos, família, etc, de forma a que estes possam ver a sua galeria pessoal.



The screenshot shows a horizontal menu bar with icons and labels: Gallery (house icon), Upload (upload icon), Manage (pencil icon), Albums (folder icon), Appearance (palette icon), and Share (people icon). Below the menu, the 'Share Link' section displays a unique URL: http://localhost/edu_dnn/MediaGallery/tabid/88/UserId/0F-38-B2-5D-3E-FF-2F-BC/language/en-US/Default.aspx. The 'Presentation' section shows a dropdown menu set to '*** RandomPosition ***' with a 'style.' label. At the bottom are 'Cancel' and 'Update' buttons.

O UMG permite que o utilizador da galeria pessoal **escolha o seu próprio modelo de apresentação**.



Configurar os modos da galeria

Profile Integration Mode

Este modo de Galeria é pouco utilizado, pois a sua utilidade prática não se verifica como nos outros modos disponíveis.

O modo **Profile Integration** permite configurar a Galeria de Imagens para apresentar fotos específicas adicionadas à galeria por um determinado utilizador. Com este modo pode, por exemplo, utilizar um único identificador do utilizador (**UserID**), para indexar e apresentar somente as imagens de um utilizador provenientes de galerias com fotos criadas por vários utilizadores.

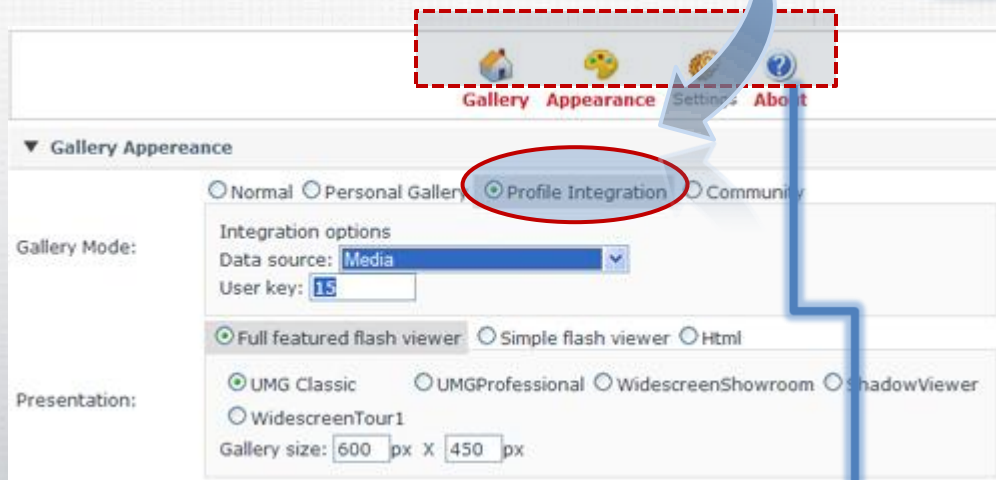
Este é um modo só de apresentar imagens, por isso ninguém pode criar álbuns, nem fazer uploads.

❖ Para escolher o modo de Integração de Perfil faça:

1. Após clicar nas Definições (**Settings**), seleccione o modo **Profile Integration**

2. Nas opções **Integration Options** escolha a fonte dos dados **Data Source** – nome do álbum que pretende ir buscar; e insira a chave do utilizador **User Key**. A chave do utilizador pode ser o identificador único que é associado a cada utilizador.

Ver o **User Id** nos **settings** do Utilizador



Repare nas opções de menu, que não tem hipótese de criar álbuns, nem de fazer upload de imagens

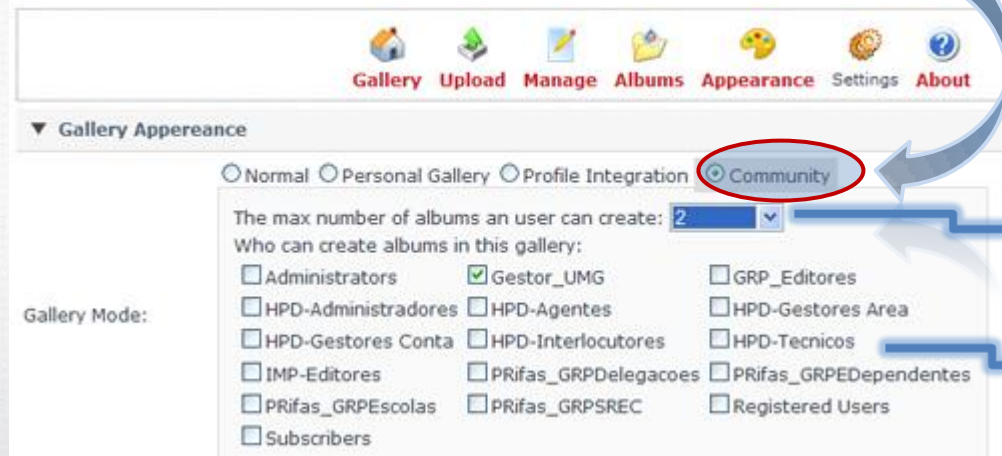
Configurar os modos da galeria

Community Mode

Este modo é novo na versão 6 e vem substituir o *private child albums*. O modo Comunidade permite aos utilizadores autorizados a criarem os seus próprios álbuns. Os álbuns dos vários utilizadores são apresentados em conjunto.

❖ Para escolher o modo Comunidade faça:

1. Após clicar nas Definições (**Settings**), seleccione o modo **Community**



2. Escolha o número de álbuns que cada utilizador pode criar

3. Seleccione os perfis que terão permissões para criar álbuns.

Quando um utilizador autorizado entrar, pode criar os seus álbuns ou fazer o upload das imagens. Tem o acesso total aos seus álbuns e imagens, mas os outros utilizadores não têm acesso a esses álbuns a não ser os administradores que tenham permissão de gestão da galeria.



Exemplo de álbuns criados por diferentes utilizadores no modo Comunidade. São apresentados em conjunto.

Manual elaborado pela Direcção de Serviços do Sistema de Informação - DSSI

Criado em Maio 2010
Última revisão Maio/2011

Contactos:

Telf. 291 202676 / 291 213720 / 291202670

Email: alojamento.sites@madeira-edu.pt

Mais informações sobre o DNN, disponíveis no portal das escolas, página Apoio DNN

<http://escolas.madeira-edu.pt/ApoioDNN/tabid/8925/Default.aspx>

Para mais ajudas Sobre o módulo UltraMediaGallery do DotNetNuke consulte:

• <http://www.bizmodules.net/Products/UltraMediaGallery6/Overview/tabid/76/Default.aspx>